# **Cut-Out Animatie**

#### STAPPENPLAN APPARATUUR EN APP

#### 01 - Opbouw van de Cut-Out Animatie Standaard

Je kan de poten van de standaard uitklappen door de zilveren knop ingedrukt te houden en de poot te draaien. Een mooie werkhoogte bereik je door de scharnieren op achtereenvolgens 45°, 90° en 45° in te stellen. Door andere hoeken te kiezen voor de scharnieren kan je de standaard op verschillende hoogtes instellen.



## 02 - De animatie opstelling

Zet de standaard op tafel met eronder de te animeren onderdelen. Houd het aantal onderdelen beperkt om het animeren makkelijk te maken. Zorg voor een niet te drukke achtergrond.

Fixeer de achtergrond eventueel op tafel met plakband zodat deze niet per ongeluk kan schuiven.



## 03 - De App openen en een project aanmaken



## 04 - De App



#### 05 - Framerate

De framerate is de snelheid waarmee de app de animatie afspeelt. Dit wordt uitgedrukt in foto's (frames) per seconde. Een goede snelheid om mee te starten is 10 fps (frames per seconde). Met deze snelheid speelt de animatie mooi vloeiend af en hoeven er niet té veel foto's gemaakt te worden om een paar seconden animatie te maken. Professionele stop motin films worden meestal gemaakt op 12 tot 25 frames per seconde.

Om de framerate van de animatie in te stellen, tik op "instellingen" (zie boven) en stel het schuifje in op het gewenste aantal. Tik op "Done" om de instelling te bevestigen.



## 06 - Onionskin

De app heeft een handig truukje om te laten zien waar je elementen lagen in het vorige frame en hoeveel de elementen verschoven zijn tussen het vorige en het huidige frame. Deze functie heet "onionskin" en vind je op het schuifje links in beeld. Met het schuifje helemaal bovenaan zie je alleen het beeld dat de camera registreert. Met het schuifje onderaan zie je de laatst gemaakte foto. Tussen deze posities in laat de app een mix zien van de laatste foto en het huidige camerabeeld.



#### 07 - De animatie exporteren

Als de animatie klaar is, is deze in de app opgeslagen als een reeks foto's. Om de animatie op te slaan en bijvoorbeeld te verzenden moet deze opgeslagen worden als videobestand. Dit doe je door de animatie te exporteren.

